|  |
| --- |
| **Информатика** |
| **7А/24.04.2020** |
| **Технология мультимедиа** |
| Вопросы занятия:  ·                   технология мультимедиа, мультимедийные продукты;  ·                   сферы использования мультимедиа;  ·                   аппаратные средства воспроизведения звука на компьютере.  Т**ехнология мультимедиа** – это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.  Интерактивный (диалоговый) режим – это такой режим просмотра информации, при котором есть возможность переходить от последовательного просмотра к произвольному в соответствии со своими целями и задачами.  Давайте узнаем, где используется мультимедиа.  Она открыла возможность создания таких продуктов, в которых:  ·                   Объединены текстовые, графические, аудио- и видеоинформация, анимация.  ·                   Осуществлена возможность работать в интерактивном (диалоговом) режиме.  ·                   Можно быстро находить информацию.  ·                   Удобная навигация.  ·                   Можно работать как в реальном времени, так и в более быстром или медленном темпе.  ·                   Весь интерфейс очень удобен и комфортен.  На сегодняшний день мультимедийные технологии применяются во всех сферах жизни человека. Это и образование – электронные учебники, виртуальные лаборатории, в культуре и искусстве – виртуальные экскурсии, цифровые записи музыкальных произведений, в науке – системы компьютерного моделирования, в бизнесе – реклама, в досуге человека – компьютерные игры. Но такие продукты требуют больших объёмов памяти, поэтому для хранения используются оптические диски. Либо при наличии высокоскоростного интернета можно работать с мультимедийными продуктами непосредственно в интернете.  Для работы с продуктами мультимедиа компьютер должен иметь аудиоколонки или наушники, микрофон, звуковую карту и устройство для чтения оптических дисков.  Давайте подробнее остановимся на процессе передачи звука в мультимедиа.  Вообще **звук** – это процесс колебания воздуха или любой другой среды, в которой он распространяется. Звук характеризуется амплитудой (силой) и частотой (количеством колебаний в секунду).  Под звукозаписью понимают процесс сохранения звуковой информации на каком-либо носителе с помощью специальных устройств.  Видеоинформация или просто видео представляет собой последовательность неподвижных изображений (кадров). Для создания эффекта плавного движения скорость смены кадров должна быть не менее 16 кадров в секунду. Это связано с особенностью восприятия человеком визуальной информации. В современном кинематографе используется стандарт смены кадров 24 кадра в секунду.  Для хранения какой-либо видеоинформации необходимо сохранить информацию о каждом кадре. Так же, как и звуковая информация, видеоинформация может храниться на компьютере в файлах. Видеофайл ¾ представленная в цифровой форме видеоинформация, хранящаяся под специальным именем на цифровом носителе. |
| **Практическая работа на уроке:**   1. Выпишите в тетрадь следующую информацию:   **Технология мультимедиа** — это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.  **Мультимедийные технологии** широко применяются в образовании, культуре и искусстве, науке, бизнесе и других областях человеческой деятельности.  **Графика, звук, видео и текст**, объединённые в мультимедийном продукте, требуют больших объёмов памяти.   1. Прочитайте п. 5.1 стр 204-208 «Технология мультимедиа». 2. В тетради ответь письменно на вопрос №6 стр 209 |
| **Домашнее задание**   1. Изучить информацию п. 5.1 2. В тетради выполнить задание 4 стр 9 |
| **Срок отчета**  До 30.04.2020 на адрес [devon77@yandex.ru](mailto:devon77@yandex.ru) |
| Ссылка на видеоурок (при возможности просмотра) <https://youtu.be/Zzc3IZ4TLv8> |