|  |
| --- |
| **Информатика** |
| **7А/24.04.2020** |
| **Технология мультимедиа**  |
| Вопросы занятия:·                   технология мультимедиа, мультимедийные продукты;·                   сферы использования мультимедиа;·                   аппаратные средства воспроизведения звука на компьютере.Т**ехнология мультимедиа** – это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.Интерактивный (диалоговый) режим – это такой режим просмотра информации, при котором есть возможность переходить от последовательного просмотра к произвольному в соответствии со своими целями и задачами.Давайте узнаем, где используется мультимедиа.Она открыла возможность создания таких продуктов, в которых:·                   Объединены текстовые, графические, аудио- и видеоинформация, анимация.·                   Осуществлена возможность работать в интерактивном (диалоговом) режиме.·                   Можно быстро находить информацию.·                   Удобная навигация.·                   Можно работать как в реальном времени, так и в более быстром или медленном темпе.·                   Весь интерфейс очень удобен и комфортен.На сегодняшний день мультимедийные технологии применяются во всех сферах жизни человека. Это и образование – электронные учебники, виртуальные лаборатории, в культуре и искусстве – виртуальные экскурсии, цифровые записи музыкальных произведений, в науке – системы компьютерного моделирования, в бизнесе – реклама, в досуге человека – компьютерные игры. Но такие продукты требуют больших объёмов памяти, поэтому для хранения используются оптические диски. Либо при наличии высокоскоростного интернета можно работать с мультимедийными продуктами непосредственно в интернете.Для работы с продуктами мультимедиа компьютер должен иметь аудиоколонки или наушники, микрофон, звуковую карту и устройство для чтения оптических дисков.Давайте подробнее остановимся на процессе передачи звука в мультимедиа.Вообще **звук** – это процесс колебания воздуха или любой другой среды, в которой он распространяется. Звук характеризуется амплитудой (силой) и частотой (количеством колебаний в секунду).Под звукозаписью понимают процесс сохранения звуковой информации на каком-либо носителе с помощью специальных устройств.Видеоинформация или просто видео представляет собой последовательность неподвижных изображений (кадров). Для создания эффекта плавного движения скорость смены кадров должна быть не менее 16 кадров в секунду. Это связано с особенностью восприятия человеком визуальной информации. В современном кинематографе используется стандарт смены кадров 24 кадра в секунду.Для хранения какой-либо видеоинформации необходимо сохранить информацию о каждом кадре. Так же, как и звуковая информация, видеоинформация может храниться на компьютере в файлах. Видеофайл ¾ представленная в цифровой форме видеоинформация, хранящаяся под специальным именем на цифровом носителе. |
| **Практическая работа на уроке:**1. Выпишите в тетрадь следующую информацию:

**Технология мультимедиа** — это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.**Мультимедийные технологии** широко применяются в образовании, культуре и искусстве, науке, бизнесе и других областях человеческой деятельности.**Графика, звук, видео и текст**, объединённые в мультимедийном продукте, требуют больших объёмов памяти.1. Прочитайте п. 5.1 стр 204-208 «Технология мультимедиа».
2. В тетради ответь письменно на вопрос №6 стр 209
 |
| **Домашнее задание**1. Изучить информацию п. 5.1
2. В тетради выполнить задание 4 стр 9
 |
| **Срок отчета**До 30.04.2020 на адрес devon77@yandex.ru |
| Ссылка на видеоурок (при возможности просмотра) <https://youtu.be/Zzc3IZ4TLv8> |